Reporte del Desarrollo de Software

# Nombre del Proyecto: EvaEduca

# Empresa: IrisTech

# Fecha de Cierre: 30 de junio de 2024

## Equipo del Proyecto:

Jefe de Proyecto: Chávez Ccahuana, Álvaro Andrés  
Diseñador de Base de Datos: Huamán Uriarte, César Alberto  
Desarrolladores Backend:  
- Ayala Salvatierra, Freddy  
- Guzmán Romero, Diego Alonso  
Desarrollador Frontend/Diseñador UX: Llana Osorio, Abigail Yomela  
Analista QA: Romani Moscoso, Anthony Paolo  
Analista Funcional: Condor Carhuanchi, Frank Kevin  
Testers:  
- Condor Carhuanchi, Frank Kevin  
- Román Suyo, André Fabrizzio  
Arquitecto de Software: Román Suyo, André Fabrizzio

## Resumen del Proyecto:

El proyecto EvaEduca consistió en la creación de una plataforma web educativa que automatiza la revisión de tareas y exámenes utilizando la API de OpenAI. Este desarrollo tiene como objetivo principal mejorar la eficiencia y la precisión en la evaluación académica, brindando a los profesores una herramienta avanzada para la gestión de sus clases.

## Funcionalidades Desarrolladas:

1. Carga de tareas y exámenes por parte de los estudiantes.  
2. Revisión automática de tareas y exámenes utilizando la API de OpenAI.  
3. Generación de reportes de evaluación detallados para los profesores.  
4. Interfaz intuitiva para profesores y estudiantes.  
5. Sistema de gestión de usuarios y permisos.

## Arquitectura del Sistema:

La plataforma EvaEduca está diseñada con una arquitectura robusta y escalable que incluye los siguientes componentes:  
- Frontend desarrollado con tecnologías modernas de desarrollo web, garantizando una experiencia de usuario óptima.  
- Backend construido con Python y Django, asegurando flexibilidad y facilidad de mantenimiento.  
- Base de datos relacional diseñada para almacenar de manera eficiente la información de usuarios, tareas y evaluaciones.  
- Integración con la API de OpenAI para la automatización del proceso de revisión.

## Metodología de Desarrollo:

Se empleó una metodología ágil para el desarrollo del proyecto, permitiendo iteraciones rápidas y ajustando el producto según el feedback recibido de los usuarios. Las principales etapas del desarrollo fueron:  
1. Análisis de requisitos.  
2. Diseño de la arquitectura y base de datos.  
3. Desarrollo de frontend y backend.  
4. Integración de componentes y pruebas unitarias.  
5. Pruebas de calidad (QA) y ajuste de funcionalidades.  
6. Implementación y despliegue final.

## Pruebas y Validación:

Se realizaron pruebas exhaustivas para garantizar la calidad y el correcto funcionamiento de la plataforma. Las pruebas incluyeron:  
- Pruebas unitarias: Verificación de cada componente individual.  
- Pruebas de integración: Aseguramiento de la interacción correcta entre componentes.  
- Pruebas de sistema: Evaluación del sistema en su conjunto.  
- Pruebas de aceptación: Validación final con usuarios clave para asegurar el cumplimiento de los requisitos.

## Resultados Obtenidos:

El proyecto se completó dentro del plazo y presupuesto establecidos. Los resultados obtenidos incluyen:  
- Plataforma funcional que automatiza la revisión de tareas y exámenes.  
- Mejoras significativas en la eficiencia del proceso de evaluación.  
- Documentación técnica completa y manual de usuario.

## Lecciones Aprendidas:

Durante el desarrollo del proyecto EvaEduca, se identificaron varias lecciones clave:  
- La integración con APIs externas puede presentar desafíos que requieren una buena gestión y planificación.  
- La comunicación efectiva dentro del equipo es crucial para el éxito del proyecto.  
- La retroalimentación constante de los usuarios ayuda a mejorar el producto final.

## Recomendaciones para Futuros Proyectos:

1. Mantener una comunicación constante y efectiva con todos los stakeholders del proyecto.  
2. Realizar una planificación detallada y considerar posibles riesgos desde el inicio.  
3. Continuar utilizando metodologías ágiles para permitir una mayor flexibilidad y adaptación.  
4. Invertir en pruebas exhaustivas para garantizar la calidad del producto final.

## Firma de Aprobación:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Chávez Ccahuana, Álvaro Andrés  
Jefe de Proyecto

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Ayala Salvatierra, Freddy  
Desarrollador Backend

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Guzmán Romero, Diego Alonso  
Desarrollador Backend

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Llana Osorio, Abigail Yomela  
Desarrollador Frontend/Diseñador UX

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Romani Moscoso, Anthony Paolo  
Analista QA



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Condor Carhuanchi, Frank Kevin  
Analista Funcional/Tester



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Román Suyo, André Fabrizzio  
Tester/Arquitecto de Software